

## REGULAMIN

do rozgrywek drużynowych Międzywojewódzkiej Ligi Szachowej Poznań  
Zielona Góra na rok 1958/9

### § 1. Cel rozgrywek.

Walka o tytuł mistrza i wicemistrza Ligi Międzywojewódzkiej, którzy mają reprezentować oba Okręgi w rozgrywkach eliminacyjnych o wejście do I Ligi Państwowej.

### § 2. Skład drużyny.

Drużyna występuje w składzie: 6 seniorów, 1 junior (rocznik do 1940) oraz 1 kobieta. Drużyna musi w chwili rozpoczęcia spotkania składać się z co najmniej 5 osób, obecnych na sali gry. Spóźnienie dalszych 3-ech graczy nie może po uruchomieniu zegarów wynieść więcej aniżeli 1 godzinę czasu po pod rygorem utraty punktów walkowerem.

### § 3. Początek gry.

Początek gry ustalony na godz. 10-tą poprzedza wręczenie składów przez kapitanów obu drużyn sędziemu spotkania. Z chwilą tą niedopuszczalne są jakiegokolwiek zmiany osobowe. Najpóźniej 15 minut po godz. 10-tej winien sędzia dać sygnał do rozpoczęcia meczu, uruchamiając zegary zawodników.

### § 4. Czas trwania meczu.

Całe spotkanie obliczone jest maksimum 6 godzin, z tym że goście decydują, czy należy zarządzić przerwę obiadową po 4 godzinach gry, nie wliczoną oczywiście w czas gry. Po 6-tej godzinie gry sędzia ogłasza koniec spotkania. Z tą chwilą należy przerwać grę i niedokończone partie spisać po ostatnim dokonanym ruchu (bez stosowanie tajności).

### § 5. Tempo gry i zapis.

Tempo gry ustala się na 60 ruchów na 2 godziny gry dla każdego z partnerów. Kontrolę czasu sprawuje sędzia spotkania. Zapis partii obowiązuje obu partnerów. Powinien on być zgodny z dokonanymi posunięciami na szachownicy i prowadzony na bieżąco. Zapis na bieżące obowiązuje bezwzględnie gracza; wnoszącego reklamację podczas trwania gry.

### § 6. Punktacja.

W punktacji indywidualnej przyznaje się 1 pkt. za wygraną oraz 1/2 pkt. za remisowy wynik. W punktacji meczowej przyznaje się drużynie za zwycięstwo 2 duże punkty, za remis 1 duży punkt. Wynik meczu należy uważać za przesądzony dopiero po weryfikacji i ogłoszeniu wyniku w biuletynie meczowym. W punktacji turniejowej ustala się następujące zasady:

a) Jeżeli ~~niektóre~~ pierwsze dwie drużyny w tabeli mają równą ilość punktów to o tytule mistrza decyduje dodatkowe spotkanie na neutralnym terenie na koszt obu drużyn (koszty sędziego do połowy). W razie remisowego wyniku takiego spotkania, pierwszeństwo w tabeli uzyskuje drużyna mogąca się wykazać większą ilością ~~zdebytych małych punktów.~~ *wygranych partii.*

b) Jeżeli identycznie przedstawia się sprawa przesądzenia 2 i 3-ciego względnie 2-4-go miejsca należy postąpić tak samo jak pod pkt. a) *wzgl. b)*

c) Jeżeli 3 lub więcej drużyn osiągnęło w końcowej tabeli równą ilość ~~dużych punktów, to o miejsce w tabeli decyduje ilość zdebytych małych pkt.~~

*partii, to o miejsce w tabeli decyduje ilość wygranych partii*  
Jeżeli spotkanie nie dojdzie do skutku z winy przeciwnika: niestawienie się do gry *wzgl.* stawienie się zdekompilowanej drużyny (mniej aniżeli 5 osób) to strona druga otrzymuje walkowerem 2 duże punkty oraz 5 małych punktów (5:0) Jeżeli obie strony wystąpią w chwili rozpoczęcia meczu w składzie zdekompilowanym, sędzia może zdecydować mecz jako nieodbyty z walkowerem dla obu partnerów. 0:0

### § 7. Skreślenie i spadek z Ligi.

Drużyna, która wycofuje się z turnieju po rozegraniu mniej niż 4 rund saraża się na skreślenie z tabeli, i anulowanie wyników osiągniętych oraz wykreślenie z Ligi.

W zasadzie zaś dwie ostatnie drużyny w końcowej tabeli w/g osiągniętych dużych i małych punktów, jako drużyny spadkowe mają możliwość rozegrania dodatkowego turnieju o utrzymanie się w Lidze w walce z mistrzami

A-klasy Okręgu poznańskiego i zielonogórskiego po ukończeniu rozgrywek  
A-klasy obu Okręgów.

### § 8. Warunki gry.

Gospodarze są zobowiązani s[pełnić] tw[orzyć] odpowiednie warunki do gry.  
Pierwszym warunkiem jest aby gospodarze stawili się w komplecie już co najmniej  
na 15 minut przed wyznaczonym czasem, aby umożliwić punktualne rozpoczęcie  
spotkania.  
Następnym warunkiem jest, by świetlica była należycie ogrzana (co najmniej 18  
Cels.) i oświetlona. Gospodarze winni zaopatrzyć graczy w sprzęt możliwie  
najlepszej jakości. Konieczne są następujące akcesoria: Szachy, szachownice opisan  
ne zegary oraz druki do zapisów. *Srodekowi nie winny posiadać pola o bokach 64x84.*  
Gospodarze winni dysponować dostateczną ilością uregulowanych zegarów, w r[azie]  
razie niemożliwości zaś dostarczenia ich winni gości powiadomić o fakcie ~~braku~~  
braku zegarów. W żadnym wypadku nie mogą gospodarze stawiać gościom żadnych  
przeszkód w posługiwaniu się do gry własnym, przywiezionym sprzętem o ile  
uznany zostanie za lepszy od posiadanego przez gospodarzy.  
Celem zapewnienia porządku na sali gry i przeszkadzania w grze przez kibiców  
(lub dzieci) winni gospodarze mianować porządkowych, którzy będą pomocni  
sędziemu w sprawnym przeprowadzeniu meczu.

### § 9. Sędziowanie

Sędzią głównym turnieju zamianowany został przewodniczący Wydziału Gier  
Ob. Juliusz Krakowski z Poznania.

Sędzią głównym mianuje sędziów na poszczególne spotkania ewentual. przeprowad  
dza zmiany w obsadzie podanej już do wiadomości.

W wypadku niestawienia się sędziego zapowiedzianego, funkcję sędziego  
speknią wspólnie kapitanowie obu drużyn, jeżeli się oczywiście nie zgodzą  
na pełnienie tej funkcji przez osobę inną posiadającą kwalifikacje na  
sędziego. Sędzią ma prawo, a na żądanie któregoś ze stron nawet obowiązek  
legitymowania zawodników, możliwie na podstawie dowodów osobistych lub innych  
legitymacji z fotografią zawodnika.

Daje on sygnał do rozpoczęcia po uprzednim otrzymaniu składów obu zespołów  
i przekonaniu się o możliwości odbycia się spotkania.

Sędzią zapewnia zakończenie meczu po 6-ciu godzinach gry i sporządza  
protokół ze spotkania w 3-oh egzemplarzach (jeden dla Gł. sędziego drugi  
dla gospodarzy, trzeci dla gości)

Protokół wraz z załącznikami (po 2 zapisy każdej partii) winien być oddany  
najpóźniej nazajutrz w Sekretariacie Okręgu w Poznaniu.

### § 10. Działanie Komisji Sędziowskiej

Kartie przerwane po 6-ciu godzinach gry zostaną podane oczekiwie przez  
Komisję Sędziowską powołaną przez Głównego Sędziego w składzie mieszanym  
(2 delegatów z Okręgu Zielonogórskiego i 2 z Poznań. Okr.) Jeżeli zajdzie p  
potrzeba rozstrzygnięcia spraw dotyczących zespołów obu okręgów. Posiedzenia  
Komisji będą miały miejsce w Poznaniu po uprzednim zawiadomieniu członków  
komisji z Okręgu Zielonogórskiego.

### § 11. Finansowanie zawodów

Koszty urządzenia spotkań szachowych winny być pokryte przez kluby wzglę  
dnie Sekcje Klubów zainteresowanych w rozgrywkach. Koszty obejmują wydatki  
na salę, diety, utraty zarobków oraz koszty podróży i zakwaterowania zawodnik  
ków i opłatę sędziów.

Koszty sędziowania obciążają gospodarzy spotkania i przedstawiają się  
następujące: a) dla sędziów miejscowych ryczałt 20,-zł.

b) dla sędziów zamiejscowych ryczałt 38,-zł. plus koszty podróży 1 kl.  
oseb. wzgl. 2. kl. posp. przy odległościach do 100 km. km zaś 1 kl. osob. wzgl.  
1 kl. posp. przy odległ. ponad 100km

Rozliczenia z sędzią powinny się odbyć na miejscu po ukończeniu spotkania  
i obowiązuje bez względu na to czy spotkanie doszło do skutku czy nie  
W razie powtórzenia takiego spotkania koszty ponowne obciążają drugiego  
partnera.

§ 12. Przepisy gry.

W grze obowiązują przepisy F.I.D.E. zawarte w Polskim Kodeksie Szachowym, wydanym w roku 1958.

§ 13. Korespondencja.

Korespondencja we wszystkich sprawach dotyczących turnieju Ligi Międzywojewódzkiej winna punktualnie wchodzić pod adresem sekretariatu na adres prywatny Ob. St. Skowrońskiego, Poznań ul. Kraszewskiego 9m.4

§ 14. Uwagi końcowe.

Wszelkie sprawy nie objęte powyższym regulaminem a nasuwające precedensy i wątpliwości do reklamacji znajdują restrzygnięcie przed forum Zarządu jednego lub obu Okręgów.

Główny Sędzia Turnieju.

(-) ~~Juliusz Krakowski~~

~~Poznań, dnia 24. IX. 1958.~~